



**NOVEMBRE**

**2016**



**Jack Pot  
(fin de semaine)  
En double**

**Samedi 5 novembre (18h00)**

**Samedi 12 novembre (18h30)**

**Samedi 19 novembre (12h-15h-18h-21h)**

**DÉFI AUX ENTREPRISES au profit de l'hôpital**

**Dimanche 27 novembre (12h30)**

**Coût**

**20\$ par joueur**

**5\$ individuel (facultatif)**

**Formule**

- |                             |  |
|-----------------------------|--|
| <b>3 parties</b>            | <b>Égaler ou battre sa moyenne d'équipe</b>      |
| <b>4<sup>e</sup> partie</b> | <b>Égaler ou battre sa moyenne d'équipe + 10</b> |
| <b>5<sup>e</sup> partie</b> | <b>Égaler ou battre sa moyenne d'équipe + 20</b> |

**Moyenne en date du tournoi**

**Information et réservations :  
Quilles Mont-Joli 418 775-8433**



## JACK POT (fin de semaine)

### RÈGLEMENTS

#### ADMISSIBILITÉ

- 1- Un joueur doit utiliser sa **plus haute moyenne en ligue de la semaine précédant le JACK POT** (minimum 21 parties).
- 2- Si un joueur n'a pas 21 parties à la date d'un Jack Pot, on se réfère à sa plus haute moyenne en ligue de l'année précédente (2015-2016). Une preuve signée de la moyenne du salon de quilles ou le joueur évolue est exigée
- 3- Un joueur d'âge junior peut participer au Jack Pot en autant qu'il évolue dans une ligue adulte comme joueur régulier. La moyenne de la ligue adulte sera utilisée.
- 4- La direction se réserve le droit de vérifier ou d'assigner une moyenne à un quilleur dont la moyenne ne reflète pas son talent à sa juste valeur.

#### DÉROULEMENT

##### Équipe :

- 1- Une équipe est constituée de 2 joueurs et un maximum de 24 équipes est accepté;
- 2- 3 parties : Égaler ou battre sa moyenne d'équipe pour poursuivre la ronde ;
- 3- 4<sup>e</sup> partie : Égaler ou battre sa moyenne d'équipe + 10 pour poursuivre la ronde ;
- 4- 5<sup>e</sup> partie : Égaler ou battre sa moyenne d'équipe + 20 pour être éligible à une bourse

##### Individuel :

- 1- Un montant facultatif de 5\$ permet à un joueur de participer à la fois individuellement et en équipe ;
- 2- Un joueur peut poursuivre le tournoi seul même si son équipe est éliminée ;
- 3- 3 parties : Égaler ou battre sa moyenne pour poursuivre la ronde individuellement;
- 4- 4<sup>e</sup> partie : Égaler ou battre sa moyenne + 5 pour poursuivre la ronde;
- 5- 5<sup>e</sup> partie : Égaler ou battre sa moyenne + 10 pour être éligible à la bourse.

**Aucune vitesse de plus de 40km/h ne sera acceptée. Un premier avertissement sera donné au joueur fautif et s'il y a récidive, l'équipe ou le joueur sera automatiquement disqualifiée.**

#### BOURSES

- 1- Un minimum de 6 équipes est requis pour partir un Jack Pot.
- 2- Les bourses sont calculées au prorata du nombre d'équipes inscrites.
- 3- S'il y a égalité entre les positions, les équipes se séparent la ou les bourses en part égales.
- 4- Un maximum de 5 équipes et de 3 joueurs pourront recevoir une bourse;
- 5- Si aucune équipe égale ou bat sa moyenne + 20 à la 5<sup>e</sup> partie, les bourses sont cumulées pour la prochaine rencontre du Jack Pot.
- 6- Si aucun joueur égale ou bat sa moyenne + 10 à la 5<sup>e</sup> partie, les bourses individuelles sont cumulées pour la prochaine rencontre du Jack Pot.
- 7- Une nouvelle équipe pourra s'ajouter au Jack Pot sans frais additionnel. Elle ne paiera que son droit de jeu de 20\$ par joueur.
- 8- Un nouveau joueur pourra s'ajouter au Jack Pot individuel sans frais additionnel, il ne paiera que son droit de jeu de 5\$.